

HOTĂRÂREA NR. 37/2019
din 30 mai 2019

Privind: Aprobarea amenajamentului pastoral pentru UAT Vulcan pentru perioada 2019-2028

Consiliul Local al Comunei Vulcan întrunit în ședința ordinară din data de 30.05.2019,

Analizând expunerea de motive a primarului Comunei Vulcan, dl Călburean Gheorghe, în calitate de inițiator, înregistrată cu nr. 3080/28.05.2019, raportul de specialitate întocmit de dl Davidoiu Gheorghe, viceprimarul Comunei Vulcan, înregistrat cu nr. 3086/28.05.2019, respectiv, rapoartele comisiilor de specialitate a Consiliului Local al Comunei Vulcan,

Având în vedere prevederile:

- art. 6 alin. (1) și alin. (2) și ale art. 9 alin. (9) din O.U.G. nr. 34/2013 privind organizarea, administrarea și exploatarea pajiștilor permanente și pentru modificarea și completarea Legii fondului funciar nr. 18/1991,
- art. 8 alin. (1) și art. din H.G. nr. 1064/2013 privind aprobarea Normelor Metodologice pentru aplicarea O.U.G. nr. 34/2013 privind organizarea, administrarea și exploatarea pajiștilor permanente și pentru modificarea și completarea Legii fondului funciar nr. 18/1991, cu modificările și completările ulterioare,

În temeiul prevederilor art. 36 alin. (2) lit. c) și d), respectiv alin. (6) lit. a) punctul 18, art. 45 alin. (1), coroborate cu cele ale art. 115 alin. (1) lit. b) din Legea nr. 215/2001 privind administrația publică locală, republicată, cu modificările și completările ulterioare,

HOTĂRĂȘTE:

Art. 1. Se aprobă Amenajamentul pastoral pentru terenurile aflate pe teritoriul UAT Vulcan prevăzut în Anexa nr. 1, care face parte integrantă din prezenta hotărâre.

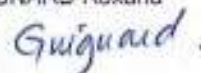
Art. 2. Amenajamentul pastoral se aplică pentru perioada 2019-2028.

Art. 3. Cu ducerea la îndeplinire a prezentei hotărârii se încredințează Primarul Comunei Vulcan.

PREȘEDINTE DE ȘEDINȚĂ
FRIGHENCIU Ioan



SECRETAR,
GUIGNARD Roxana



Difuzat:

- 1 ex. Colecția de hotărâri
- 1 ex. Ședința de consiliu
- 1 ex. Instituția Prefectului - Jud. Brașov
- 1 ex. Primar
- 1 ex. Direcția pentru Agricultură a județului BRAȘOV
- 1 ex. Afișaj